

Cédric Vuillet

5, rue Georges Brassens
38400 St Martin d'Hères
Tel : 0950-CEDRIC - 06 62 72 51 11
superced@chez.com

**Ingénieur développement
Multimédia/3D
Web/eCommerce
Applicatif/drivers**

<http://superced.dyndns.org>

Expérience

Janvier 2009 -
Aujourd'hui

Responsable informatique eCommerce - Spartoo.com (Echirolles-fr)

- Gestion de l'équipe informatique (4 personnes)
- Gestion de l'allocation des ressources
- Etude et conception sur les nouveaux projets
- Optimisation du site (caching, PHP/MySQL, +1M visiteurs/jour), sécurité
- Développement du site à l'international (Belgique, Luxembourg, Italie, Angleterre)

Mars 2006 -
Décembre 2008

Ingénieur d'étude et développement eCommerce - Spartoo.com (Echirolles-fr)

- Développement du site de vente de chaussures <http://www.spartoo.com>
- Optimisation du taux de conversion (ventes/visites)
- Analyse de parcours client, gestion de la relation client (CRM)
- Optimisation du retour sur investissement (ROI)
- Développement du moteur de recherche, back-office, module de statistiques

Mars 2004 - Fev
2006

Ingénieur développement multimédia, 3D, réseaux, web - Artesia Interactive

- Développement de moteurs 3D dynamiques pour le web (Shockwave3D, PHP, MySQL)
- Réalisation de sites web (PHP, Oracle, MySQL, Flash, Streaming vidéo, XML)
- Administration de serveurs Linux et BSD (web, ftp, sécurité, Apache)

Oct. 2002 - Oct.
2003

Ingénieur développement applicatif et driver système Apple - AdnX (Villeurbanne)

- Réalisation de drivers (C++, IOKit, couche réseau BSD, modem usb, carte son firewire)
- Création d'applications réseaux (TCP, UDP, IP, C, programmation multithread)

Avr.-Sept. 2002

Développeur (stage)- Artesia Interactive (Grenoble)

- Réalisation d'un moteur 3D pour visite virtuelle et jeux vidéo (C/C++, OpenGL)
- Réalisation d'un moteur de collision surfacique (C++)

Réalisations personnelles :

- Jeu de réflexion en 3D "Puissance3Dj" (Swing, Java3D, multiplateforme)
- Jeu de réflexion en 3D "Puissance3D" (IA, ObjectiveC, OpenGL, Cocoa)
- Pilote MacOS X pour une carte télévision (C/C++, IOKit, ObjectiveC, Cocoa)

Formation

Ingénieur d'Etude et de Recherche en Informatique et Robotique (IMERIR, Perpignan)	1999-2002
DEUG de Mathématique et Informatique Appliquées aux Sciences (MIAS) - UFR Grenoble 1	1997-1999
Baccalauréat Scientifique - spécialité sciences physiques	1997

Compétences spécifiques

Langues : Anglais courant, technique, Espagnol conversationnel, Croate, Serbe, Polonais, Bulgare : intermédiaire

Langages/Applications : C, C++, Java, PHP, MySQL, xHTML, CSS, Oracle, shell, javascript, apache, Flash/ actionscript, Apache, administration Linux, Python, ObjectiveC, RealBasic

Librairies : AJAX, J2SE, Swing, J2ME, OpenGL, Java3D, Shockwave3D, Director, IOKit, Cocoa, Sandy

Systèmes : Linux, BSD, MacOS, Windows

Info. complémentaires

Etat civil : Célibataire, 30 ans
(11/04/1979)

Centres d'intérêt :

Ski, snowboard, randonnée : organisation de sorties

Voile : croisières en Méditerranée

Voyages : passion pour la région balkanique