

Cédric Vuillet

5, rue Georges Brassens
38400 St Martin d'Hères - France
Telf : +33 950-CEDRIC - +33 662725111
superced@gmail.com

**Ingeniero Desarrollo
Multimedia/3D
Web/eCommerce
Aplicaciones/pilotos**

<http://superced.dyndns.org>

Experiencia

- Enero 2009 - Hoy **Responsable informaticà eCommerce - Spartoo.com (Echirolles-fr)**
- Dirección del equipo informatico (4 personas)
 - Gestión de la asignación de los recursos
 - Estudio i concepción de los nuevos proyectos
 - Optimización sel sitiò (caching, PHP/MySQL,+1M visitantes/día), seguridad
 - Desarrollo del sitio al internacional (Bèlgica, Luxemburgo, Italia, Inglaterra)
- Marzo 2006 - Diciembre 2008 **Ingeniero de estudio i de desarrollo eCommerce - Spartoo.com (Echirolles-fr)**
- Desarrollo del sitio web de venta de zapatos <http://www.spartoo.com>
 - Optimización del ratio de conversión (ventas/visitas)
 - Análisis de la trayectoria del cliente, gerencia de la relación cliente (CRM)
 - Optimización de vuelta en la inversión (ROI)
 - Desarrollo de motor de investigación, back-office, moduló de estadístico
- Marzo 2004 - Febr 2006 **Ingeniero desarrollo multimèdia, 3D, redes, web - Artesia Interactive (Grenoble-fr)**
- Desarrollo de motor 3D dinámico para la web (Shockwave3D, PHP, MySQL)
 - Realización de sitios web (PHP, Oracle, MySQL, Flash, Video streaming, XML)
 - Administración de servidores Linux y BSD (web, ftp, seguridad, Apache)
- Oct. 2002 - Oct. 2003 **Ingeniero desarrollo aplicado y driver systema Apple - AdnX (Villeurbanne-fr)**
- Realización de driver (C++, IOKit, redes BSD, modem usb, carta de sonido firewire)
 - Creación de aplicaciones de redes (TCP/UDP/IP, C, programación multithread)
- Abr.-Sept. 2002 **Desarrolladores (Beca de Practicas)- Artesia Interactive (Grenoble-fr)**
- Realización de un motor 3D para visita virtual y juegos video (C/C++, OpenGL)
 - Realización de un motor de colision (C++)

Realizaciones personales :

- Juego de reflexión en 3D "Puissance3Dj" (Swing, Java3D, multiplataforma)
- Juego de reflexión en 3D "Puissance3D" (IA, ObjectiveC, OpenGL, Cocoa)
- Piloto MacOS X para una carta de televisión (C/C++, IOKit, ObjectiveC, Cocoa)

Formación

| | |
|---|-----------|
| Ingeniero de Estudio e investigación en Informática y Robótica (IMERIR, Perpignan-fr) | 1999-2002 |
| DEUG de Matemáticas e Informática Aplicadas a las Ciencias (MIAS) - UFR Grenoble 1-fr | 1997-1999 |
| Bachillerato de Ciencias - especialidad de ciencias físicas | 1997 |

Competencias específicas

Idiomas : Inglés coriente, técnico, Español : conversacional, serbio, croata, polaco, bulgaro : intermediario

Lenguajes/Applicacones : C, C++, Java, PHP, MySQL, xHTML, CSS, Oracle, shell, javascript, apache, Flash/ actionscript, Apache, administración Linux, Python, ObjectiveC, RealBasic

Librerías : AJAX, J2SE, Swing, J2ME, OpenGL, Java3D, Shockwave3D, Director, IOKit, Cocoa, Sandy

Sistemas : Linux, BSD, MacOS, Windows

Info. complementaria

Estado Civil : Soltero, 30 (11/04/1979)

Datos de Interés :

Esquí, snowboard, excursión : organización de cursos
Vela : cruceros en el Mediterraneo
Viajes: pasion por la region balkanica